

## 27.0 XML

Aus der Vielzahl der Artikel zum Thema XML können die folgenden Artikel empfohlen werden, wobei die Reihenfolge keine Rangfolge darstellt:

- [https://www.w3schools.com/xml/xml\\_validator.asp](https://www.w3schools.com/xml/xml_validator.asp)
- <http://wiki.selfhtml.org/wiki/XML>
- <http://www.usegroup.de/software/xmltutorial/grundkenntnisse.html#tree>
- <http://www.usegroup.de/software/xmltutorial/quickstart.html>
- <https://www.pagina.gmbh/xml-hintergruende/pagina-das-kompodium/themenkomplex-ii-xml>

XML sollten Sie als eine Möglichkeit kennen, um Daten strukturiert einzulesen oder abzuspeichern, um sie dann mit anderen sicher zu teilen. Genau in diese Richtung gehend ist auch Linus Thorvalds zu verstehen, wenn er in einem Aufsatz sinngemäß anmerkt: XML nur nutzen, weil es schick ist, ist Unfug. XML genau dann einsetzen, wenn man Daten weiterreicht und bearbeiten lässt und das Ergebnis wieder weitergereicht wird usw.! Dazu muss man aber in einer XML-Datei eine Referenz auf ein passendes XSD-Schema einfügen, um stets gültige Daten zu verarbeiten.

Gambas stellt Ihnen mehrere Komponenten mit vielen Klassen zum Schreiben, Lesen und gezieltem Parsen von XML-Dateien zur Verfügung. Als Schnittstellen zum Zugriff auf den Inhalt einer XML-Datei werden sowohl SAX (Simple API for XML) als auch DOM (Document Object Model) angeboten.

Die vollständige Beschreibung der Klassen mit ihren Eigenschaften, Methoden und Ereignissen finden Sie in diesem Kapitel. Das Verständnis für die Umsetzung der Theorie soll durch Beschreibung vieler Projekte unterstützt werden.