

1.0 Gambas-Online-Buch

Ja, jetzt wird geschrieben. Das Buch ist und wird nie fertig – also fangen wir an.

Es soll deutlich werden, dass

- unser Online-Buch kein Lehrbuch oder ein Ersatz dafür ist,
- als Titel für unser Online-Buch "Gambas in Projekten" stehen sollte,
- die vorgestellten Projekte mit Gambas 3 stets in der aktuellen stabilen Version entwickelt und getestet werden,
- die gewählte Struktur/Ordnung im Online-Buch ohne Anspruch auf die Nutzung *objektiver* Kriterien zu Stande kam,
- der Aspekt "Objektorientierte Programmierung - OOP" nur in soweit betrachtet wird, dass vorwiegend fertige Gambas-Klassen verwendet werden und
- erst in einem speziellen Kapitel „Module und Klassen“ der Entwurf und Test eigener Klassen in ausgewählten Projekten behandelt werden.

Welche Inhalte sind auf den Seiten zu erwarten?

- Anleitungen zur Installation von GAMBAS unter UBUNTU
- Darstellung wesentlicher Aspekte zur Theorie der Programmiersprache GAMBAS (Klassen)
- Ausführliche Vorstellung (fast) aller sichtbaren und nicht sichtbaren Komponenten mit ausgewählten Beispielen in *vollständigen* Projekten
- Veröffentlichung der Quell-Texte der erprobten und vorgestellten Projekte
- Veröffentlichung von Projekten der Leserinnen und Leser dieser Seite
- Darstellung der Inhalte und der vollständigen Quelltexte in Form eines Online-Buches, deren Inhalt man hier nachlesen kann.

In den einzelnen Kapiteln und deren Teilen werden zuerst die u.E. notwendigen Theorieelemente zur Sprache Gambas vorgestellt. Dazu gehören vor allem die Eigenschaften, Methoden und Ereignisse der ausgewählten Klassen. Anschließend werden diese Klassen in einem Gambas-Projekt eingesetzt. Der Quelltext wird in Teilen oder auch vollständig angezeigt und in den wichtigen Passagen kommentiert. Nach jedem Kapitel werden das Kapitel als PDF-Dokument und optional das Projekt als Quell-Archiv zum Download bereitgestellt.

Durch die gewählte Form als Online-Buch wird es möglich sein, Veränderungen der Sprache Gambas schnell in das Buch aufzunehmen. Wir hoffen sehr, dass die Leserinnen und Leser unseres Buches den gleichen Spaß beim Programmieren mit Gambas haben wie die Autoren.