

### 14.1.0 Tastatur

Die gesetzten Schwerpunkte in diesem Kapitel folgen den Erfordernissen beim Einsatz der Tastatur unter Gamas:

- Klasse Key (gb.qt4) mit Eigenschaften und (Tasten-)Konstanten
- Sondertasten von F1 über CTRL bis Super-Taste
- Tastatur und Ereignisse
- Tastendruck auswerten
- Tastendruck generieren



Abbildung 14.1.0.1: Tastatur K102 – Funktionstasten F1 - F12