12.2.5 Form - Minimum-Maximum-Fenster

Wenn Sie die Fenster-Eigenschaft *Utility* auf True setzen, so können Sie ein Programm schreiben, dessen Fenster dem FreeDesktop-Standard folgt. So ein Fenster können Sie maximieren und es nimmt eine <u>minimale</u> Größe an, die der Größe des Formulars zur Entwicklungszeit in der IDE oder dem im Quelltext erzeugten Fenster zur Laufzeit entspricht. Wenn Sie das umsetzen, dann sollten Sie die folgenden Punkte beachten:

- Ein Fenster nach dem FreeDesktop-Standard erzeugt kein Programm-Symbol mit Icon in der Task-Leiste.
- Ein aus einem Hauptfenster F aufgerufenes Fenster F2 (mit F2.Utility = True) liegt u.U. hinter dem Hauptfenster F. Dieser Effekt hängt vom eingesetzten Toolkit ab.

Das beiliegende Projekt verwendet beim (Start-)Formular die Utility-Eigenschaft, um die Fenstergröße manuell an die unterschiedlichen Bildformate hinreichend genau anzupassen – ohne Bildfragmente in der Anzeige bei minimaler Fenstergröße zuzulassen:



Abbildung 12.2.5.1: Minimale Fenster-Größe

Die 'Tipps des Tages ...' im Hilfe-Menü-Punkt in der Gambas-IDE setzen auch die Fenster-Eigenschaft Utility ein, um stets die kompletten und gut lesbaren Informationen anzuzeigen:

Tipps des Tages – + ×
💡 Tipp des Tages #11
Jedes Steuerelement und jedes Objekt kann Events auslösen. Es besitzt einen Event-Observer und einen Event-Gruppennamen.
Der Event-Observer fängt jedes vom Objekt ausgelöste Event auf, und der Event- Gruppenname ist das Präfix des Methodennamens, der beim Auslösen des Events aufgerufen wird.
Standardmäßig ist der Event-Observer das Objekt, in dem Sie das Steuerelement erstellt haben, und der Gruppenname ist der Name des Elements.
Auf diese Art und Weise erhält ein Formular die Events aller seiner Steuerelemente.
' Gambas form DIM hButton AS Button
PUBLIC SUB _new() hButton = NEW Button(ME) AS "MyButton" END
PUBLIC SUB MyButton_Click() PRINT "Sie haben auf MyButton geklickt!" END
☐ Tipps beim <u>S</u> tart anzeigen

Abbildung 12.2.5.2: Minimale Fenster-Größe für den ausgewählten Tipp