

### 7.3 Abstrakte Datentypen (gb.data)

Gegenwärtig werden verschiedene abstrakte Datentypen (ADT) für Gambas implementiert. Die neue Komponente *gb.data*, die von Tobias Boege entwickelt wird, stellt diese abstrakten Datentypen bereit. Zur Kompilierung der Komponente werden – erfreulicherweise – keine besonderen Abhängigkeiten benötigt. Wegen des grundlegenden Charakters der Komponente ist das auch wünschenswert. Der Einsatz von *gb.data* in Ihren Projekten gestaltet sich somit einfach. Die Komponente *gb.data* ist seit der Version 3.3 in Gambas enthalten.

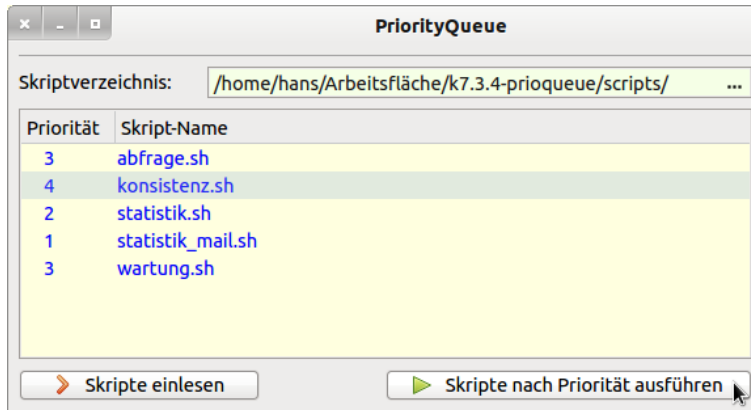


Abbildung 7.3.1: Projekt PriorityQueue (ADT)

Wie Sie sehen – sehen Sie Nichts von den abstrakten Datentypen, denn bei den ADT handelt es sich um Strukturen zur Datenorganisation. Die Daten werden eingelesen oder im Programm generiert und in den verwendeten Strukturen gespeichert sowie aus den Strukturen heraus in geeigneten Komponenten angezeigt. Diese Aussage trifft für alle vorgestellten Projekte im Kapitel 7.3 zu.